

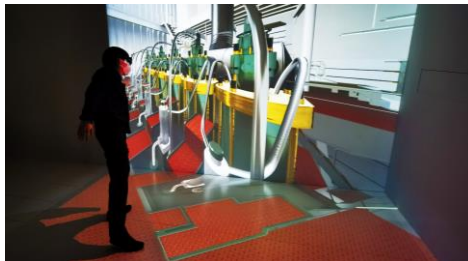


moage

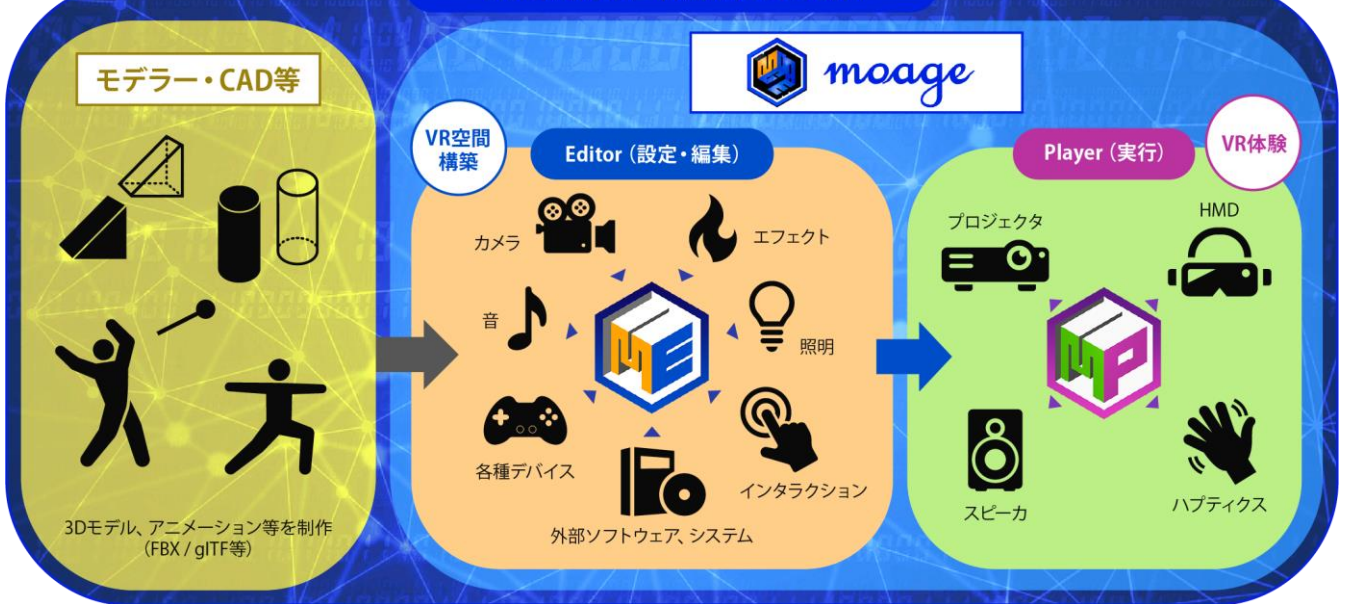
moage (モアジ) は、VR空間の構築から体験までを実現するVR専用ソフトウェアです。
 プロジェクションやHMD、複数面モニタ、その他特殊な表示装置 (ハーフミラーホログラムなど) まで、
 様々な環境下で高品質なVR体験を実現します。
 また、各種センサ、グローブ、反力装置などの各種デバイスや外部ソフトウェアと連携します。



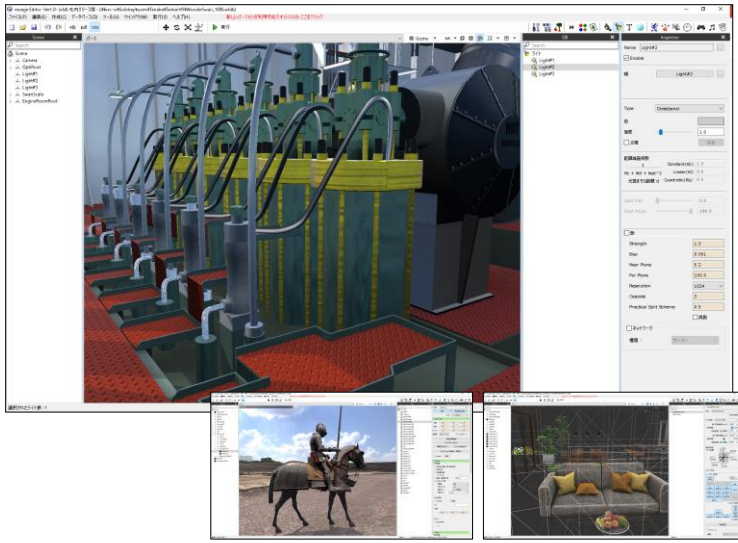
各種シミュレータ、研究開発、教育訓練、技能伝承、アミューズメントなど用途は多岐にわたります



VR空間構築・体験までの流れ



● エディタ画面



● 読み込み3Dモデルデータ

FBX(.fbx) / glTF(.gltf / .gltf)

※その他形式についてはお問い合わせください。
未対応フォーマットに関しては追加開発可能です。

● 動作環境

OS: Windows10 (64bit) 以降
メモリ: 16GB以上
グラフィックス: NVIDIA製グラフィックスカード / OpenGL 4.6以上

● ライセンス形態

【通常買切版】

エディタライセンス / プレイヤライセンス / エフェクトオプション / スクリーン拡張オプション etc.

【サブスクリプション】

月額支払い可能なライセンス

学校等での授業使用向けに「e-Version」もご用意しています。詳しくはお問い合わせください。

● 主な機能 (一部オプションを含みます)

- ・視点(カメラ)設定
カメラの各種パラメータ / 立体視パラメータ / スクリーン形状(曲面、箱型など)に合わせた表示補正 / マルチディスプレイ / プレンディング
- ・光源設定
色 / 位置 / 光源タイプ (点 / 平行 / スポット) / 減衰 / IBL
- ・モデル・マテリアル設定
位置 / 回転 / スケール / 基本図形作成 / PBRマテリアル / スキンメッシュ
- ・特殊効果
フォグ / アンチエイリアス / 3Dテキスト / バンプマップ / リアルタイムシャドウ / ミラー反射 / パーティクル / 海・空 / DICOM / エフェクシアの取り込み
- ・立体視出力設定
偏光メガネ立体 / 時分割立体 / 裸眼立体 / アナグリフ
- ・サウンド
WAVE / MIDI / 3Dサウンド
- ・モデル間干渉設定
- ・アニメーション (キーフレーム / ルート)
- ・外部機器接続設定
3次元センサ / ジャイロセンサ / グローブ / ゲームパッド
※その他各種デバイスに対応・開発可能
- ・シナリオ機能
専用のスクリプトによるVR空間の制御
- ・VR空間での動画再生
- ・ウインドウキャプチャ
他アプリケーションでの表示結果をVR空間に反映
- ・ヘッドトラッキング機能
- ・ネットワーク (通信同期) 機能による遠隔地でのVR空間共有
- ・複数PCによるVR空間共有、負荷分散

※特注開発によるオリジナル機能追加 / 拡張にも対応します。

「moage」は1999年から開発・販売してきた「Omega Space® (オメガスペース®)」をベースとしています。

● オメガスペース実績



※「オメガスペース」との互換性はありません。オメガスペースからのアップグレード等、詳しくはご相談ください。

開発 / 販売 / お問い合わせ

株式会社ソリッドレイ研究所

〒221-0835 横浜市神奈川区鶴屋町2-20-1 YTUビル5F
TEL: 045-324-6841 FAX: 045-324-6925
Email: pro@solidray.co.jp
WEB: <https://www.solidray.co.jp/>

ソリッドレイ研究所HP



オンラインセミナー
～入門編～

